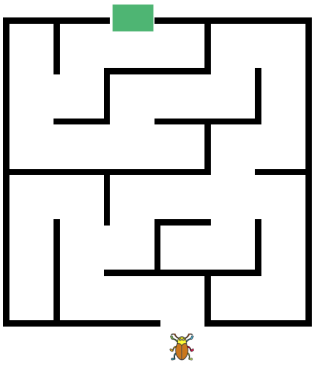
Labyrinthe

1. Première version

Matériel :

- 1 carte micro:bit
- Scratch 3, Scratch Link, scratch-microbit-1.1.0.hex, bluetooth

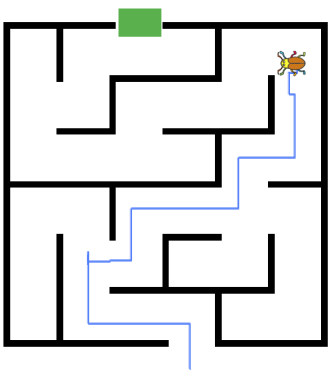
Fonctionnement attendu : Le lutin se déplace dans le labyrinthe selon l'inclinaison de la carte micro:bit (sans franchir les murs). La sortie est matérialisée par une zone de couleur.



2. Quelques améliorations possibles

- [ ] Dessiner le cheminement du lutin. (nécessite d'ajouter l'extension Stylo).
- [ ] Jouer des sons lorsque le lutin heurte un mur, ou lorsqu'il sort du labyrinthe.
- [ ] Créer un nombre de vies, qui diminue lorsqu'on heurte un mur.
- [ ] Afficher en fin de partie une image sur la microbit pour signaler que l'on a gagné ou perdu.

Exemple :



CAEN
DANE
NORMANDIE